

Alkoss interaktív vagy animált tartalmat, ami segít áthidalni a tudomány és a társadalom közötti kommunikációs szakadékot!

Miért fontos ez a projekt?

Az állatkísérletek szükségesek például új vakcinák, állatjóléti megoldások vagy fenntartható takarmányok kifejlesztéséhez – mégis sok a félreértés és bizalmatlanság a társadalomban.

A kár–haszon elemzés segít mérlegelni, hogy az állatokkal végzett kísérletek milyen mértékű szenvedést okoznak, és hogy ezt milyen hosszú távú előnyök (pl. jobb állattartás, egészségesebb élelmiszer, kevesebb antibiotikum) indokolhatják.

A célunk: közérthetően, vizuálisan és interaktívan bemutatni ezeket az etikai dilemmákat – például egy szimulátor, animált videó vagy edukációs platform segítségével.

Mit nyerhetsz, ha részt veszel?

- Fejleszd programozói, design és kommunikációs készségeidet
- Dolgozz valós társadalmi problémán
- Egy diverz, és kreatív csapat részese lehetsz, hiszen nem kell mindent egyedül megoldanod...

Gyere velünk St. Malo-ba, hogy együtt bemutathassuk a nyertes projektet az európai közösségnek!

Téged keresünk, ha jó vagy a...

 Fejlesztésben |  Művészetekben / tervezésben |  Jól tudsz tartalmat készíteni |  Érthetően kommunikálsz |  Projektvezetői vénával rendelkezel

Jelentkezés:

Egyéni és csapat jelentkezést is elfogadunk (5-8 fő/csatat)

A MATE bármely képzési területéről várjuk a jelentkezéseket, hallgatói és oktatói oldalról is

Dr. Bánovics-Ács Virág: banovics-acs.virag@uni-mate.hu

Jelentkezési határidő: 2025.10.31

