Hackatlonozz velünk

novemberben!

Alkoss interaktív vagy animált tartalmat, ami segít áthidalni a tudomány és a társadalom közötti kommunikációs szakadékot!

Miért fontos ez a projekt?

**Az állatkísérletek szükségesek** például új vakcinák, állatjóléti megoldások vagy fenntartható takarmányok kifejlesztéséhez – mégis sok a félreértés és bizalmatlanság a társadalomban.

**A kár–haszon elemzés** segít mérlegelni, hogy az állatokkal végzett kísérletek milyen mértékű szenvedést okoznak, és hogy ezt milyen hosszú távú előnyök (pl. jobb állattartás, egészségesebb élelmiszer, kevesebb antibiotikum) indokolhatják.

**A célunk:** **közérthetően, vizuálisan és interaktívan bemutatni** ezeket az etikai dilemmákat – például egy szimulátor, animált videó vagy edukációs platform segítségével.

**Mit nyerhetsz, ha részt veszel?**

* Fejleszd programozói, design és kommunikációs készségeidet
* Dolgozz valós társadalmi problémán
* Egy diverz, és kreatív csapat részese lehetsz, hiszen nem kell mindent egyedül megoldanod…

**Gyere velünk St. Malo-ba, hogy együtt bemutathassuk a nyertes projektet az európai közösségnek!**

**Téged keresünk, ha jó vagy a…**

👩‍💻 Fejlesztésben | 🎨 Művészetekben / tervezésben | ✍️ Jól tudsz tartalmat készíteni | 🎥 Érthetően kommunikálsz | 📋 Projektvezetői vénával rendelkezel

**Jelentkezés:**

Egyéni és csapat jelentkezést is elfogadunk (5-8 fő/csapat)

A MATE bármely képzési területéről várjuk a jelentkezéseket, hallgatói és oktatói oldalról is

**Dr. Bánovics-Ács Virág:** **banovics-acs.virag@uni-mate.hu** **Jelentkezési határidő: 2025.10.31**